



SOFTSTAR

大宇資訊

SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.

法說會簡報

簡報目次

IP介紹

大字現況

大字目前
經營模式

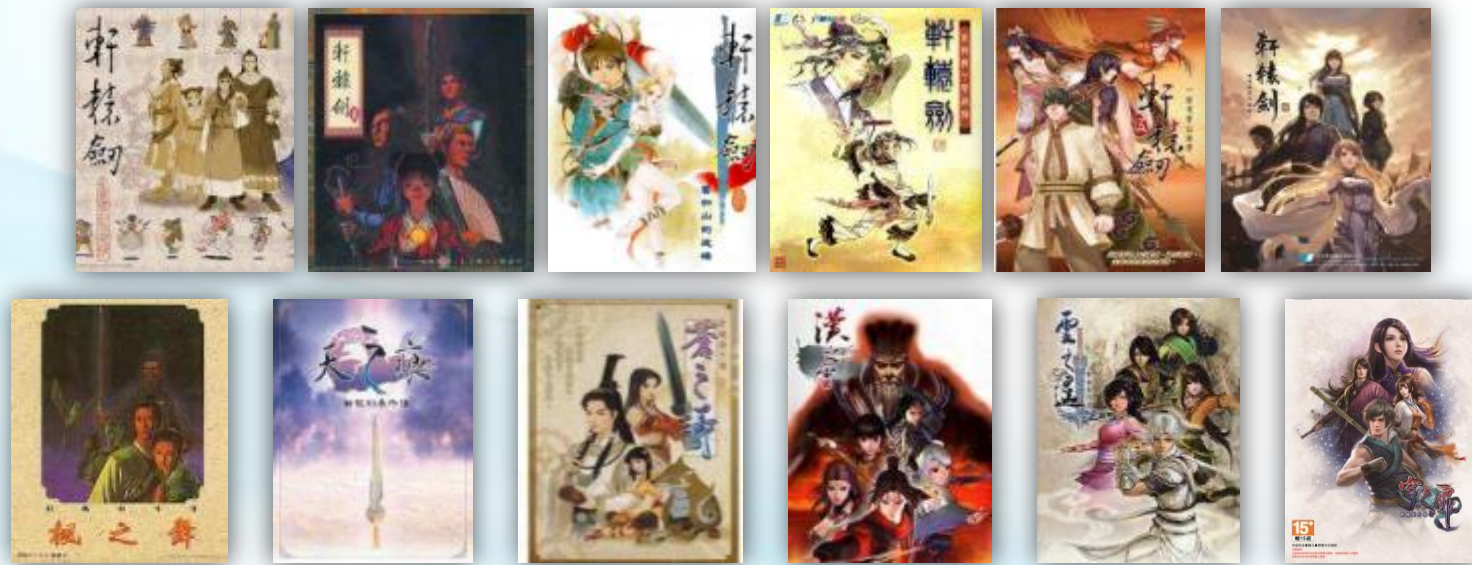
大字未來
發展策略

史上第一套武俠遊戲：軒轅劍

從1990年推出第一代，為華人世界第一套中文武俠角色扮演遊戲。

軒轅劍著重歷史感，在大時代中創造屬於主角的冒險故事。

- 獲得40多項兩岸華人遊戲競賽大獎與玩家的肯定。
- 至今發行12套單機產品、4套線上遊戲，並衍伸出天之痕、飛天歷險、Flying PuPu等子IP。
- 2017年登陸PS4和XBOX兩大家用主機平台，並宣布〈軒轅劍七〉正式立項開發



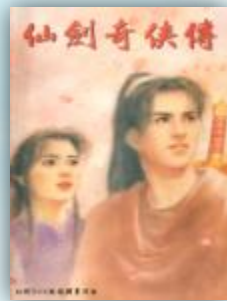
愛情武俠經典：仙劍奇俠傳

1995年推出，為華人界第一套結合愛情的武俠RPG遊戲，至今仍被奉為經典。

歷代單機正版銷售近500萬套。

- 《仙劍奇俠傳一》連續68個月蟬連《大眾軟件》遊戲排行榜玩家票選前幾名，登冠24次。
- 《仙劍奇俠傳五》及《仙劍奇俠傳五前傳》銷售合計破200萬套，為華人單機銷售最高紀錄。

• 預計2018年登陸PS4平台，〈仙劍奇俠傳七〉亦正式立項開發



闔家歡樂的國民遊戲：大富翁

1989年誕生，至今已推出九代作品。

- 為兩岸華人遊戲世界中，壽命最長之作品。
- 遊戲玩家年齡層從7歲至77歲，被譽為華人圈中的國民遊戲。



養成模擬遊戲先驅：明星志願

- 1995推出，持續20年以上華人明星養成類知名系列，共計6款PC單機作品，1款手遊作品。
 - 多次獲得養成類遊戲獎項。
 - 玩家扮演經紀人或者藝人本身，發掘人才、接通告、上課、拍戲，模擬演藝圈的生態
 - 融合戀愛及社交元素，是富有成長潛力的IP，並翻拍成網路劇。

• 2018年最新PC作品 < 明星志願四 > 正式立項開發中



華人第一款人氣戰棋遊戲：天使帝國

- 1993年推出，也是第一款華人自製戰棋遊戲系列，
- 至今已推出四款單機遊戲版本及一款手遊，最新作品《天使帝國IV》已於2016年推出全女性角色、魔幻風格劇情以及好笑又逗趣的戰鬥，風靡全球市場
- 和奧爾資訊合作的《天使帝國-幻獸之月》已於2017.06在日本推出，並獲得下載榜單Top 1。



授權種類多元 產品豐富多樣



遊戲

正版銷售總數
500萬套

影視

超過60億點擊
次數

漫畫

仙劍系列共發
行140,000本

小說

共發行
150,000本

改編影視合作

軒轅劍之天之痕

2012

最高收視率：11.5%

網站播放27億次



仙劍客棧

2015

第1話上線當天及刷新2015

網劇播放紀錄

視頻網站3週播放破1億次

總合播放4億次



明星志願

2016

愛奇藝獨家播映

2個月播放總數突破4億次



軒轅劍之漢之雲

2017

東方衛視&愛奇藝獨家播映

2個月播放總數突破13億次

仙劍奇俠傳三

2008

最高收視率：14.9%

網站播放12億次



仙劍奇俠傳

2004

最高收視率：11.65%

華人地區首度

將電腦遊戲改編為電視劇



獲獎無數 屢創高峰



仙劍奇俠傳五

巴哈人氣國產遊戲金賞
巴哈人氣電腦單機遊戲銀賞
YAHOO風雲賞最受歡迎單機遊戲



仙劍奇俠傳-劍傲丹楓
GAME STAR遊戲之星-
國內行動遊戲金獎



仙劍奇俠傳五前傳

巴哈人氣國產遊戲銀賞
巴哈人氣電腦單機遊戲銅賞
遊戲產業十大最受歡迎單機遊戲



軒轅劍外傳雲之遙

中國遊戲產業年會十大
最受歡迎單機遊戲



新仙劍Online
中國遊戲產業年會
年度十大最期待網頁遊戲



軒轅劍外傳穹之扉

GAME STAR遊戲之星-最佳單機
遊戲金獎



大富翁4 Fun

CCMG AWARD遊戲APP大賽優勝
巴哈人氣國產遊戲銅賞
GAME STAR行動遊戲益智類金賞



軒轅劍六
中國遊戲產業年會年度
十大最受歡迎單機遊戲



仙劍奇俠傳六

GAME STAR遊戲之星-國產單機
遊戲金獎
第七屆CGDA(中國優秀遊戲製作
人大賽)最佳遊戲關卡設計獎

IP介紹

大字現況

大字目前
經營模式

大字未來
發展策略



組織特色

大宇目前共有台北、北京、上海三個分部，台北為總公司，並在台北成立星宇互娛作為遊戲營運子公司，泰嘉數位（遊戲基地）作為遊戲媒體平台。

以自製遊戲為主，研發人員佔公司總人員65%。



大宇集團核心業務

遊戲研發

- 11個工作室
- 單機
- 家用主機
- 手機遊戲

IP 經營

- 新遊戲
- 電視劇/網路劇/舞台劇
- 動畫
- 發行小說/漫畫

遊戲營運

- 台、港、澳
- 單機遊戲
- 客戶端遊戲/網頁遊戲/線上遊戲
- 手機遊戲

泛娛樂

- 電影/電視劇/網路劇/舞台劇系列 合作開發與發行

最近二年度及截至第二季之資產負債表

單位：新台幣仟元

會計科目	2018年06月30日		2017年12月31日		2016年12月31日	
	金額	%	金額	%	金額	%
流動資產	533,253	52	502,389	56	579,309	62
非流動資產	482,897	48	388,808	44	355,506	38
資產總計	1,016,150	100	891,197	100	934,815	100
流動負債	359,386	35	343,341	38	394,452	42
非流動負債	131,019	13	55,167	6	23,644	3
負債總計	490,405	48	398,508	44	418,096	45
權益總計	525,745	52	492,689	56	516,719	55

最近二年度及截至第二季之損益表

單位：新台幣仟元

會計科目	2018/01~06月		2017年度		2016年度	
	金額	%	金額	%	金額	%
營業收入淨額	391,189	100	789,128	100	702,634	100
營業毛利	350,801	90	665,389	84	579,962	83
營業利益(損失)	64,755	17	36,533	4	-93,280	-13
稅前淨利(淨損)	65,588	17	25,117	2	-124,379	-18
本期淨利(淨損)	43,136	11	9,528	-	-141,295	-20
每股盈餘(虧損) (稅後)(元)	\$1.01		\$0.38		-\$2.90	

最近二年度及截至第二季之重要財務比例

單位：百分比

	2018年/01~06月	2017年度	2016年度
負債佔資產比例	48.26	44.72	44.72
流動比率	148.38	146.32	146.86
速動比率	105.87	106.67	117.45
長期資金佔固資比率	2,108.33	1,651.77	1,691.64
資產報酬率	9.16	1.19	-16.99
股東權益報酬率	16.90	1.89	-28.60

最近二年度及截至第二季之部門收入資訊

單位：新台幣仟元

	2018年/01~06月		2017年度		2016年度	
	<u>金</u> <u>額</u>	<u>%</u>	<u>金</u> <u>額</u>	<u>%</u>	<u>金</u> <u>額</u>	<u>%</u>
營運	62,971	16	332,883	42	173,400	25
研發及授權	328,218	84	456,245	58	529,234	75
合計	391,189	100	789,128	100	702,634	100

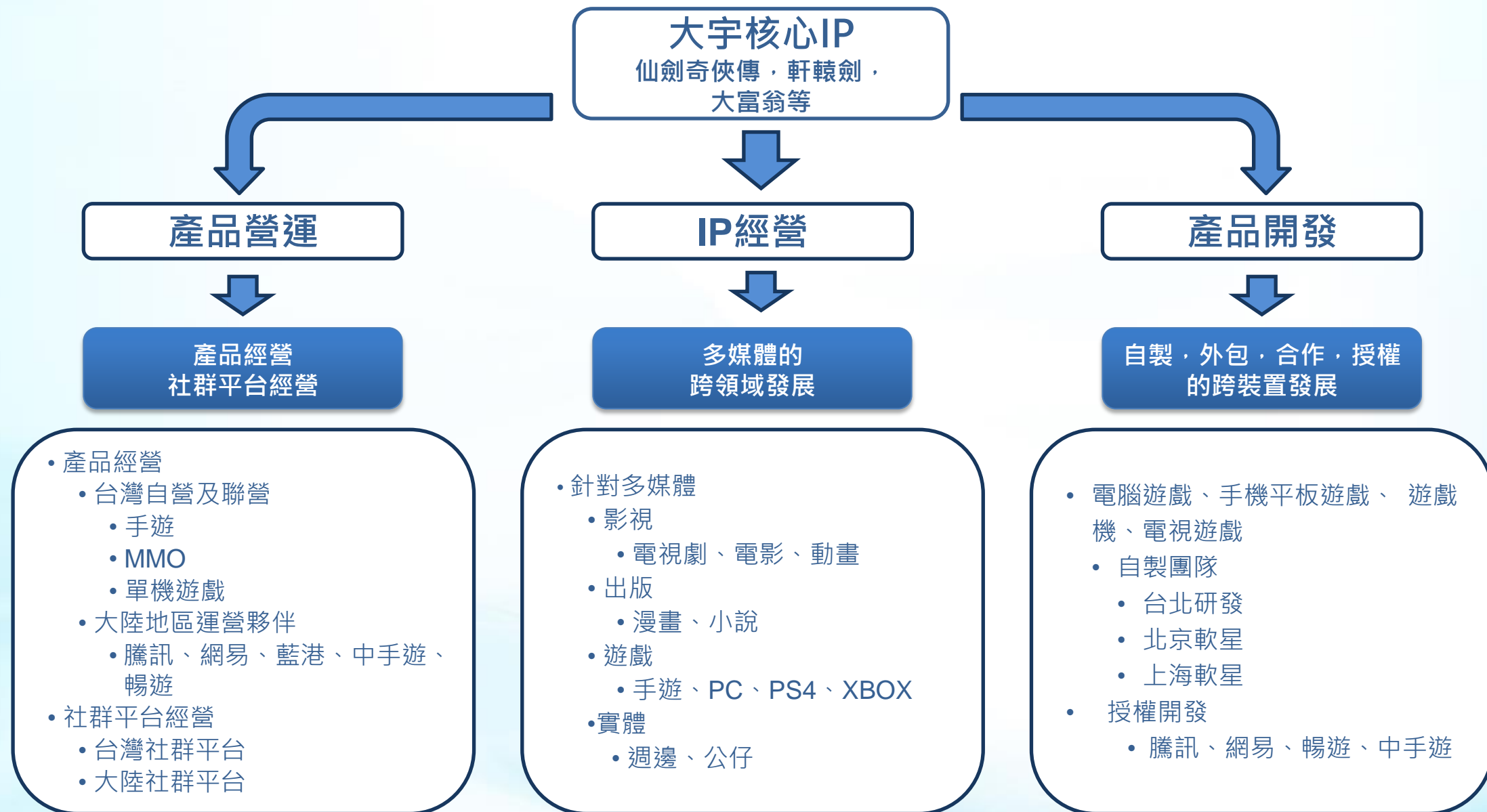
IP介紹

大字現況

大字目前
經營模式

大字未來
發展策略

經營授權 跨域發展



手遊授權與合作開發(2014-2015)

- 合作開發
- 發行商：騰訊遊戲
- 類型：卡牌RPG
- 簡體版：2014.11
- 繁體版：2015.08
- 應用商店營收榜第一名

仙劍奇俠傳官方
手遊



- 合作開發
- 發行商：CMGE
- 類型：卡牌RPG
- 簡體版：2015.04
- 應用商店營收榜Top 10

新仙劍3D重製版



- 自主開發
- 發行商：愛奇藝
- 類型：模擬養成
- 繁體版：2015.12
- 簡體版：2016.12
- 應用商店營收榜Top 10

明星志願：
星之守護



- 自主開發
- 發行商：網易
- 類型：策略
- 繁體版：2015.12
- 簡體版：2016.06

大富翁 9



手遊授權與合作開發(2016-2017)

- 發行商：奧爾資訊
- 類型：ARPG
- 繁體版：2016.06
- 日文版：2017.06
- 日本地區下載榜第一名

天使帝國：
幻獸之月



- 發行商：蓋婭互娛
- 類型：RPG
- 簡體版：2016.04
- 繁體版：2016.06
- 應用商店營收榜Top 10

軒轅劍之天之痕



- 發行商：蓋婭互娛
- 類型：MMORPG
- 簡體版：2016.08
- 繁體版：2016.10
- 應用商店營收榜Top 10

仙劍3D回合手遊



- 發行商：騰訊遊戲
- 類型：MMORPG
- 簡體版：2017.03
- 繁體版：2017Q4
- 應用商店營收榜Top 10

仙劍奇俠傳
online



手機遊戲：2017上市項目(自製)



仙劍奇俠傳 - 幻璃鏡 Sword and Fairy: Mirror's Mirage

開發 大宇資訊(上海軟星)

類型 MMOARPG

特色 流暢動作玩法和鮮明細膩的美術

發行 繁體版：星宇互娛(2017.05)

營收榜Top 10

簡體版：百度遊戲(2017.04)

營收榜Top 10

韓文版：GRAVITY(2017.12)

其他區域 日本、東南亞待決定

其他產品 動畫已確定製作6集，合計120分鐘；

公仔預計明年推出
影視作品洽談中



IP介紹

大字現況

大字目前
經營模式

大字未來
發展策略



遊戲合作成績與後續布局

與兩岸手機應用渠道商，及手機遊戲平台策略合作，增加產品曝光及營收。

新合作
渠道

新團隊

產品

上海子公司手遊團隊持續擴編，開發手遊產品新作。兩岸研發團隊人數近三百名。

產品	預計上市時間
軒轅劍Online手遊 (暢遊合作開發)	2018年Q4上市
軒轅劍龍舞雲山手遊 (網易合作開發)	2018年Q4上市
仙劍奇俠傳六界情緣 (掌趣合作開發)	2018年Q4上市
仙劍奇俠傳四手遊 (西山居合作開發，騰訊發行)	2018年Q4上市
仙劍奇俠傳-九野 (自研策略手遊產品)	2019年Q1上市
軒轅劍-蒼之曜手遊 (自研動畫同名遊戲，藍港發行)	2019年Q1上市
大富翁10 (自研PC產品)	2019年Q1上市
明星志願4 (自研PC產品)	2019年Q2上市
仙劍7、軒轅劍7 (自研PC產品)	2019年Q3-2019年Q4上市
.....至少10款遊戲新作將在2019年底推出	

PC遊戲：2019預計上市項目(自製)



大富翁10

開發	大宇資訊(北京軟星)
類型	策略益智遊戲
特色	經典大富翁玩法及多樣互動遊戲模式
發行	預計2019年Q1上市



跨國動畫合作手遊產品：軒轅劍蒼之曜



開發

大宇資訊(上海軟星)

類型

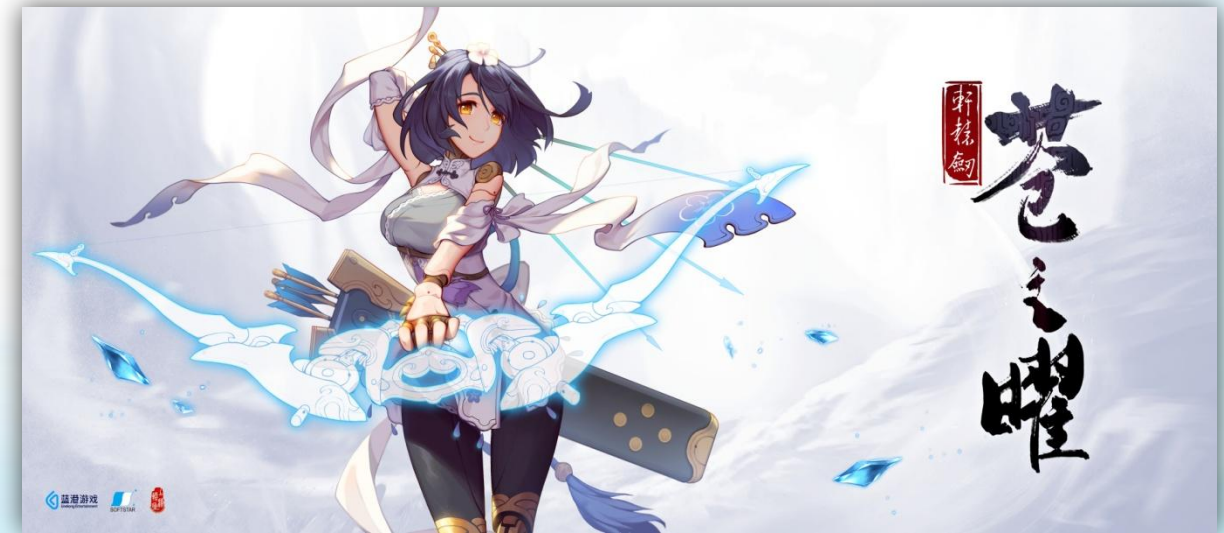
ARPG

特色

特色鮮明的美術及日式動漫風格

發行

預計2019年Q1上市



遊戲及文創產業持續布局

- 持續經營經典IP，極大化經典IP的影響力與價值。
- 擴大新渠道策略合作夥伴
- 加強手遊研發及運營
- 投入文創相關產業
(電影、電視、圖書出版、音樂出版)



跨國動畫合作：軒轅劍蒼之曜



長度

13集，每集25分鐘

播出時間

2018年10月1日日本首播

委員會成員

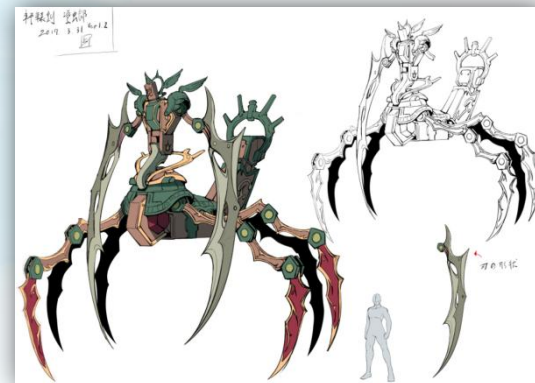
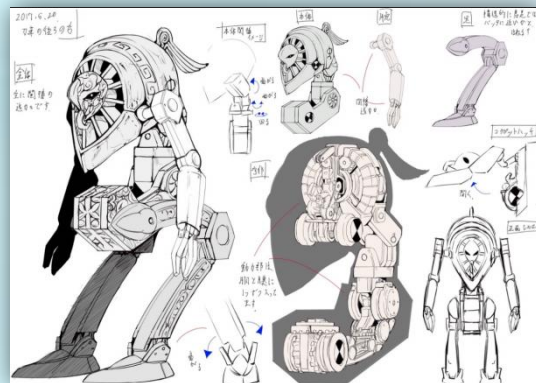
大宇資訊、東京電視台、智寶國際

製作團隊

日本Studio Deen

遊戲化

由大宇資訊開發動畫同名遊戲



未來影視合作計畫

仙劍奇俠傳四

- 電視劇
- 預計上映時間
2019Q3

仙劍奇俠傳一 (重製)

- 電視劇
- 預計上映時間
2020Q1

仙劍客棧2

- 網路劇
- 預計上映時間
2019Q4

軒轅劍電影

- 預計上映時間
2020Q1

其他泛娛樂產業產品

軒轅劍電影作品
籌畫中

明星志願四開發
中，2019年可預期
影視和異業結合機
會因為PC遊戲上市
而增加

大字資訊
文創大未來

仙劍奇俠傳電視劇
新作已籌備中，預
計2019及2020各推
出一部

軒轅劍-蒼之曜和
日本知名製作團隊合
作，日本上映時間已
敲定於2018年10月

大富翁預計進行網
劇和電影拍攝，將
休閒類IP推廣至新
的高度



大字資訊

經典無法超越，因此我們再創經典！

