



SOFTSTAR

大字資訊

SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.

法說會簡報

簡報目次

IP介紹

大字現況

大字目前
經營模式

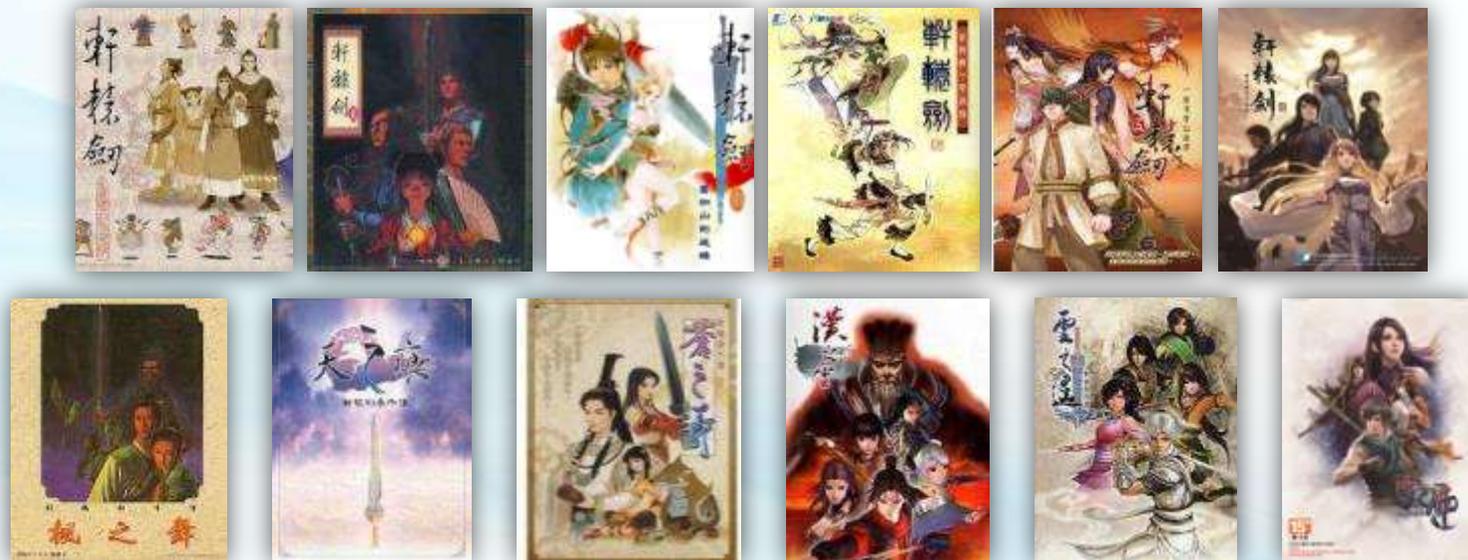
大字未來
發展策略

史上第一套武俠遊戲：軒轅劍

從1990年推出第一代，為華人世界第一套中文武俠角色扮演遊戲。

軒轅劍著重歷史感，在大時代中創造屬於主角的冒險故事。

- 獲得40多項兩岸華人遊戲競賽大獎與玩家的肯定。
- 至今發行12套單機產品、4套線上遊戲，並衍伸出天之痕、飛天歷險、Flying PuPu等子IP。
- 2017年登陸PS4和XBOX兩大主機平台。
- **2018年10月，〈軒轅劍蒼之曜〉動畫於東京電視台首播。**
- **最新作〈軒轅劍七〉將於2020年Q4上市。**



愛情武俠經典：仙劍奇俠傳

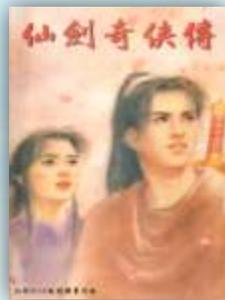
1995年推出，為華人界第一套結合愛情的武俠RPG遊戲，至今仍被奉為經典。

歷代單機正版銷售近500萬套。

- 《仙劍奇俠傳一》連續68個月蟬連《大眾軟件》遊戲排行榜玩家票選前幾名，登冠24次。
- 《仙劍奇俠傳五》及《仙劍奇俠傳五前傳》銷售合計破200萬套，為華人單機銷售最高紀錄。

• **2019.04 < 仙劍奇俠傳六 > PS4版全球發行。**

• **最新作 < 仙劍奇俠傳七 > 預計2021年發行。**



闔家歡樂的國民遊戲：大富翁

1989年誕生，至今已推出十代作品。

- 為兩岸華人遊戲世界中，壽命最長之作品。
- 遊戲玩家年齡層從7歲至77歲，被譽為華人圈中的國民遊戲。
- **最新作 <大富翁10> STEAM 版在2019年10月發行，銷售已達50萬套。**



養成模擬遊戲先驅：明星志願

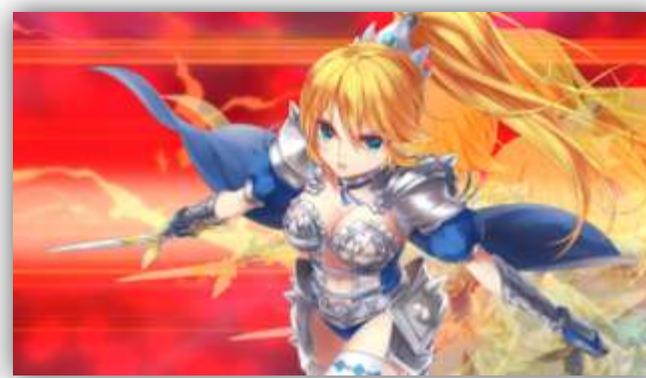
- 1995推出，持續20年以上華人明星養成類知名系列，共計6款PC單機作品，1款手遊作品。
 - 多次獲得養成類遊戲獎項。
- 玩家扮演經紀人或者藝人本身，發掘人才、接通告、上課、拍戲，模擬演藝圈的生態
 - 融合戀愛及社交元素，是富有成長潛力的IP，並翻拍成網路劇。

• 2020年最新作品 < 明星志願四手游 > 開發中。



華人第一款人氣戰棋遊戲：天使帝國

- 1993年推出，也是第一款華人自製戰棋遊戲系列，
- 至今已推出四款單機遊戲版本及一款手遊，最新作品《天使帝國IV》已於2016年推出全女性角色、魔幻風格劇情以及好笑又逗趣的戰鬥，風靡全球市場
- 和奧爾資訊合作的《天使帝國-幻獸之月》已於2017.06在日本推出，並獲得下載榜單Top 1。
- **2020年《天使帝國IV》移植switch中。**



授權種類多元 產品豐富多樣



遊戲

正版銷售總數
1000萬套

影視

超過60億點擊
次數

漫畫

仙劍系列共發
行150,000本

小說

共發行
150,000本

改編影視合作



軒轅劍之天之痕
2012
最高收視率：11.5%
網站播放27億次



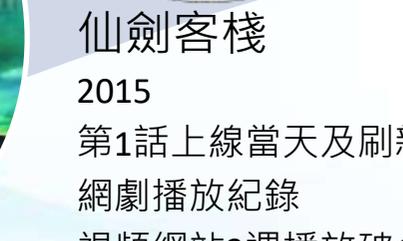
明星志願
2016
愛奇藝獨家播映
2個月播放總數突破4億次



軒轅劍之漢之雲
2017
東方衛視&愛奇藝獨家播映
2個月播放總數突破13億次



仙劍奇俠傳三
2008
最高收視率：14.9%
網站播放12億次



仙劍客棧
2015
第1話上線當天及刷新2015
網劇播放紀錄
視頻網站3週播放破1億次
總合播放4億次



仙劍奇俠傳
2004
最高收視率：11.65%
華人地區首度
將電腦遊戲改編為電視劇

仙劍奇俠傳一
電視劇籌備中
企鵝影業製作
騰訊視頻播映

仙劍奇俠傳四
電視劇籌備中
新文化、愛奇藝合作

仙劍奇俠傳五前傳
電視劇籌備中
北京時代光影製作

獲獎無數 屢創高峰



仙劍奇俠傳五

巴哈人氣國產遊戲金賞
巴哈人氣電腦單機遊戲銀賞
YAHOO風雲賞最受歡迎單機遊戲



仙劍奇俠傳-劍傲丹楓

GAME STAR遊戲之星-
國內行動遊戲金獎



仙劍奇俠傳五前傳

巴哈人氣國產遊戲銀賞
巴哈人氣電腦單機遊戲銅賞
遊戲產業十大最受歡迎單機遊戲



軒轅劍外傳雲之遙

中國遊戲產業年會十大
最受歡迎單機遊戲



新仙劍Online

中國遊戲產業年會
年度十大最期待網頁遊戲



軒轅劍外傳穹之扉

GAME STAR遊戲之星-最佳單機
遊戲金獎



大富翁4 Fun

CCMG AWARD遊戲APP大賽優勝
巴哈人氣國產遊戲銅賞
GAME STAR行動遊戲益智類金賞



軒轅劍六

中國遊戲產業年會年度
十大最受歡迎單機遊戲



仙劍奇俠傳六

GAME STAR遊戲之星-國產單機
遊戲金獎
第七屆CGDA(中國優秀遊戲製作
人大賽)最佳遊戲關卡設計獎

IP介紹

大字現況

大字目前
經營模式

大字未來
發展策略



組織特色

大宇目前台北共有總公司、營運子公司星宇互娛，以及媒體平台泰嘉數位（遊戲基地）。另外，大陸地區則有北京軟星和上海軟星兩家關聯公司

以自製遊戲為主，研發人員佔公司總人員**65%**。



大宇集團核心業務

遊戲研發

- 11個工作室
- 單機
- 家用主機
- 手機遊戲

IP 經營

- 新遊戲
- 電視劇/網路劇/舞台劇
- 動畫
- 發行小說/漫畫

遊戲營運

- 台、港、澳
- 單機遊戲
- 客戶端遊戲/網頁遊戲/線上遊戲
- 手機遊戲

泛娛樂

- 電影/電視劇/網路劇/舞台劇系列 合作開發與發行

最近二年度及截至第二季之資產負債表

單位：新台幣仟元

會計科目	2020年06月30日		2019年12月31日		2018年12月31日	
	<u>金 額</u>	<u>%</u>	<u>金 額</u>	<u>%</u>	<u>金 額</u>	<u>%</u>
流動資產	477,263	40	418,699	34	602,860	55
非流動資產	709,593	60	820,242	66	480,299	45
資產總計	1,186,856	100	1,238,941	100	1,083,159	100
流動負債	265,723	22	341,474	28	410,839	38
非流動負債	71,268	6	92,527	7	185,834	17
負債總計	336,991	28	434,001	35	596,673	55
權益總計	849,865	72	804,940	65	486,486	45

最近二年度及截至第二季之損益表

單位：新台幣仟元

會計科目	2020年01~06月		2019年度		2018年度	
	金額	%	金額	%	金額	%
營業收入淨額	293,299	100	565,818	100	855,738	100
營業毛利	252,119	86	474,816	84	774,228	90
營業利益(損失)	124,674	43	(217,580)	(39)	146,456	17
稅前淨利(淨損)	67,647	24	335,867	58	138,562	16
本期淨利(淨損)	42,617	15	323,817	56	85,427	11
每股盈餘(虧損) (稅後)(元)	\$0.89		\$6.77		\$1.84	

最近二年度及截至第二季之重要財務比例

單位：百分比

	2020年/01~06月	2019年度	2018年度
負債佔資產比率	28.39	35.03	55.09
流動比率	179.61	122.62	146.74
速動比率	154.30	105.28	100.76
長期資金佔固資比率	9760.33	7435.16	2,869.85
資產報酬率	7.23	28.28	8.79
股東權益報酬率	10.30	50.15	17.47

最近二年度及截至第二季之部門收入資訊

單位：新台幣仟元

	2020年/01~06月		2019年度		2018年度	
	<u>金額</u>	<u>%</u>	<u>金額</u>	<u>%</u>	<u>金額</u>	<u>%</u>
營運	70,749	24	172,180	30	117,100	14
研發及授權	222,550	76	393,638	70	738,638	86
合計	293,299	100	565,818	100	855,738	100

IP介紹

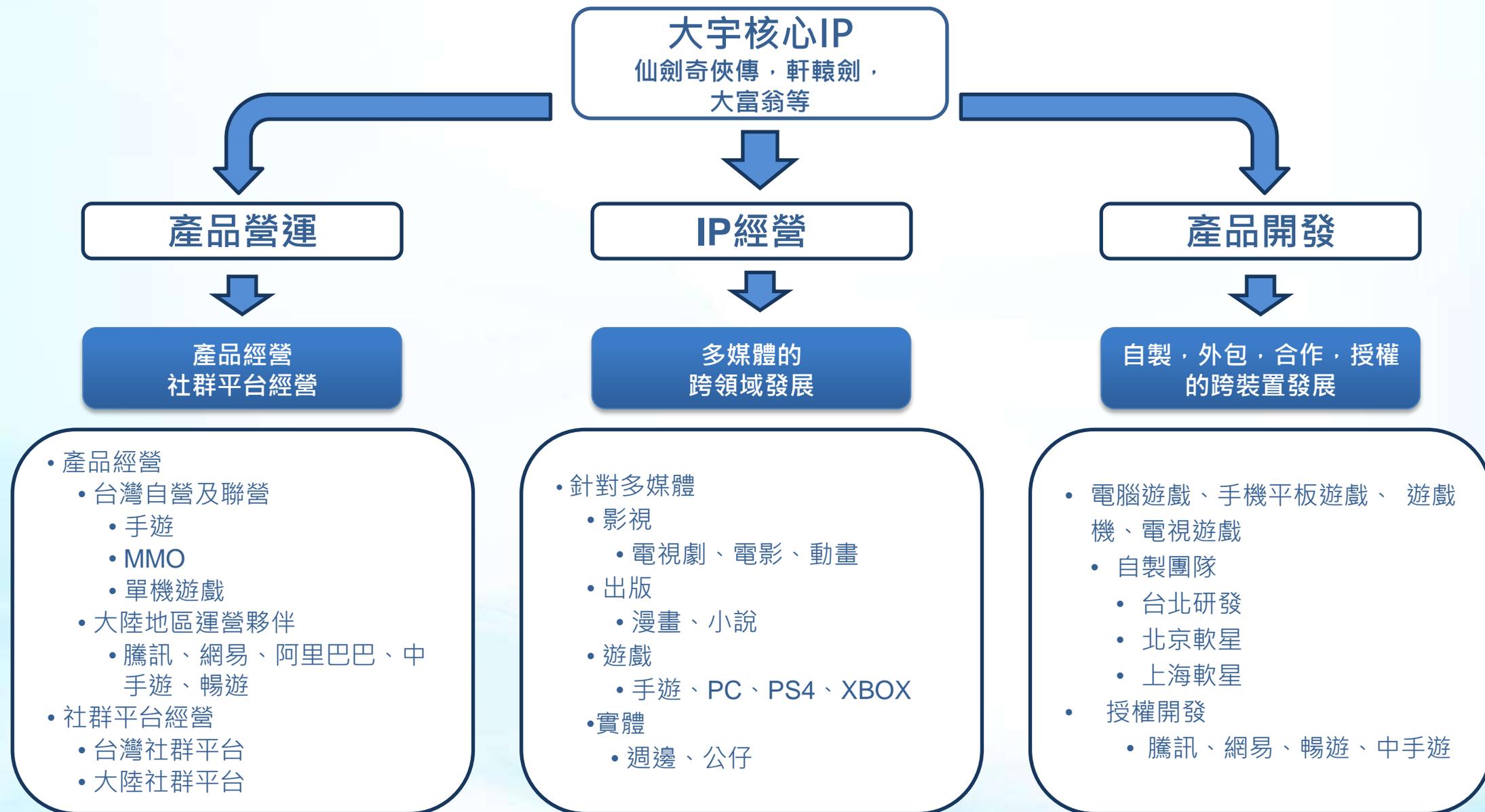
大字現況

大字目前
經營模式

大字未來
發展策略



經營授權 跨域發展



手遊授權與合作開發(2014-2016)

- 合作開發
- 發行商：騰訊遊戲
- 類型：卡牌RPG
- 簡體版：2014.11
- 繁體版：2015.08
- 應用商店營收榜第一名

仙劍奇俠傳
官方手遊



- 合作開發
- 發行商：CMGE
- 類型：卡牌RPG
- 簡體版：2015.04
- 應用商店營收榜Top 10

新仙劍3D重
製版



- 自主開發
- 發行商：愛奇藝
- 類型：模擬養成
- 繁體版：2015.12
- 簡體版：2016.12
- 應用商店營收榜Top 10

明星志願：
星之守護



- 自主開發
- 發行商：
 - 2015.12 網易(中國)
 - 2016.06 大宇資訊(台灣)
- 類型：策略

大富翁 9



- 合作開發
- 發行商
 - 2016.08 蓋婭互娛(中國)
 - 2016.10 大宇資訊(台灣)
- 類型：回合制MMORPG
- 應用商店營收榜Top 10

仙劍奇俠傳
3D回合



手遊授權與合作開發(2016-2020)

- 合作開發
- 發行商：
- 2017.03 騰訊互娛(中國)
- 2018.03 有樂遊戲(台灣)
- 類型：MMORPG
- 應用商店營收榜 Top10

仙劍奇俠傳
Online



- 合作開發
- 發行商：
- 2018.11 騰訊互娛(中國)
- 類型：MMORPG
- 應用商店營收榜 Top10

仙劍奇俠傳四
手遊



- 合作開發
- 發行商：
- 2019Q4 網易(中國)
- 2019.03 大宇資訊(台灣)
- 類型：MMORPG
- 蘋果免費排行榜 No.1

軒轅劍龍舞雲
山



- 合作開發
- 發行商：中手游
- 2020.04 中手游
- 類型：MMORPG
- 2020.09 大宇資訊(台灣)
- 蘋果免費排行榜 No.2

軒轅劍：劍之
源



- 合作開發
- 發行商：崑崙
- 2020 .03崑崙
- 類型：MMORPG
- 2020.07 Futurl Game(台灣)
- (台灣)App Store下載排行第一

仙劍奇俠傳-宿
命



手機遊戲 (自製)



開發:大宇資訊

類型:模擬養成類

繁體版:星宇互娛(2016.12)

簡體版:愛奇藝(2016.12)

明星志願-星之守護



開發:大宇資訊(上海軟星)

類型:MMOARPG

繁體版:星宇互娛(2017.05)

簡體版:百度遊戲(2017.04)

韓文版:GRAVITY(2017.12)

仙劍奇俠傳-幻璃鏡



開發:大宇資訊(上海軟星)

類型:策略卡牌遊戲

特色:細膩美術及快節奏的策略玩法

開發中

仙劍奇俠傳-九野



開發:大宇資訊

類型:模擬養成類

特色:角色扮演模擬演藝圈生態,新增更多元玩法

開發中

明星志願-璀璨星戀

IP介紹

大宇現況

大宇目前
經營模式

大宇未來
發展策略



遊戲合作成績與後續布局

手機產品的合作已趨成熟，將來預期可貢獻穩定營收；PC市場已有能力獨立發行海外市場，並取得不錯成績，將來可持續推廣IP影響力。

兩岸開發團隊持續延伸IP廣度及深度，試圖在玩法、引擎、美術創新



大陸子公司團隊持續開發遊戲產品新作。兩岸研發團隊人數近三百名。

開發中項目(自製) - 仙劍奇俠傳

仙劍奇俠傳七

大字資訊(北京軟星)開發的單機遊戲，使用Unreal引擎，提升美術表現及快節奏玩法。預計發行PC及家用主機版本，預計2021年上市。

仙劍奇俠傳九野

大字資訊(上海軟星)開發的多人連網手機遊戲，承襲細膩的美術並加入策略玩法，現正開發中。

開發中項目(自製) - 軒轅劍

軒轅劍七

大宇資訊(台北大宇)開發的單機遊戲，使用Unreal引擎並加強遊戲自由度，將發行PC及家用主機版本，預計2020年Q4上市。

開發中項目(自製) - 大富翁



大富翁10

由大宇資訊（北京軟星）開發的
PC單機遊戲於2019年10月發行，
其他海外區域的發行籌備中。

開發中項目(自製) - 明星志願

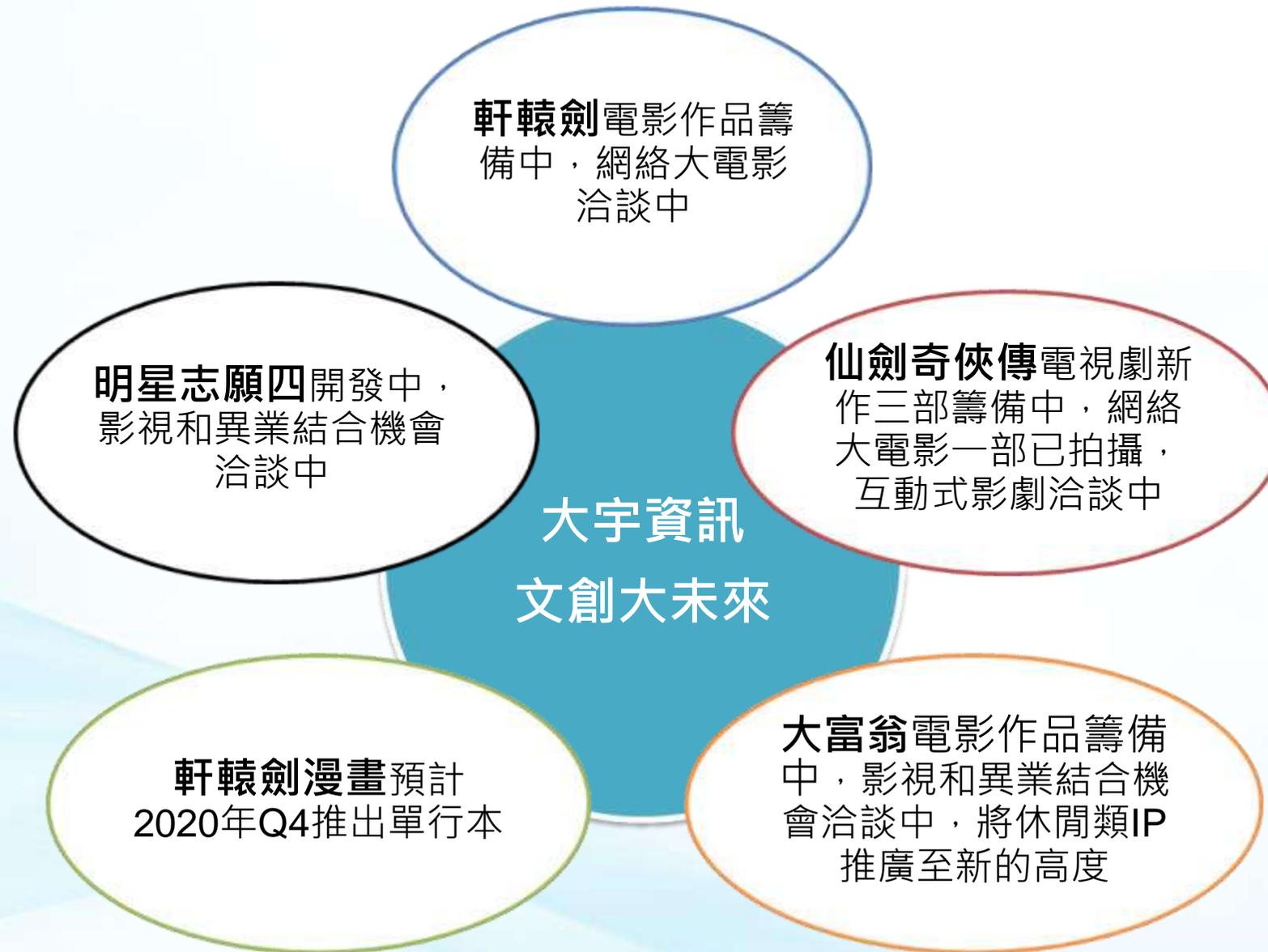


明星志願 璀璨星戀

大宇資訊(台北大宇)開發的經典養成遊戲第四代續作,由原團隊積極製作中。
遊戲類型為手機遊戲,AVG戀愛冒險+養成+微戰鬥,以女性為重的目標客群。



文創及泛娛樂產業持續布局



未來影視合作計畫

仙劍奇俠傳

仙劍奇俠傳五前

軒轅劍

大富翁

電視劇、電影、網
絡大電影

電視劇、網絡大電影

大電影

大電影

更多項目陸續洽談及籌備中.....



大字資訊

經典無法超越，因此我們再創經典！

