



**SOFTSTAR**

大宇資訊

SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.

法說會簡報

# 簡報目次

IP介紹

大字現況

大字目前  
經營模式

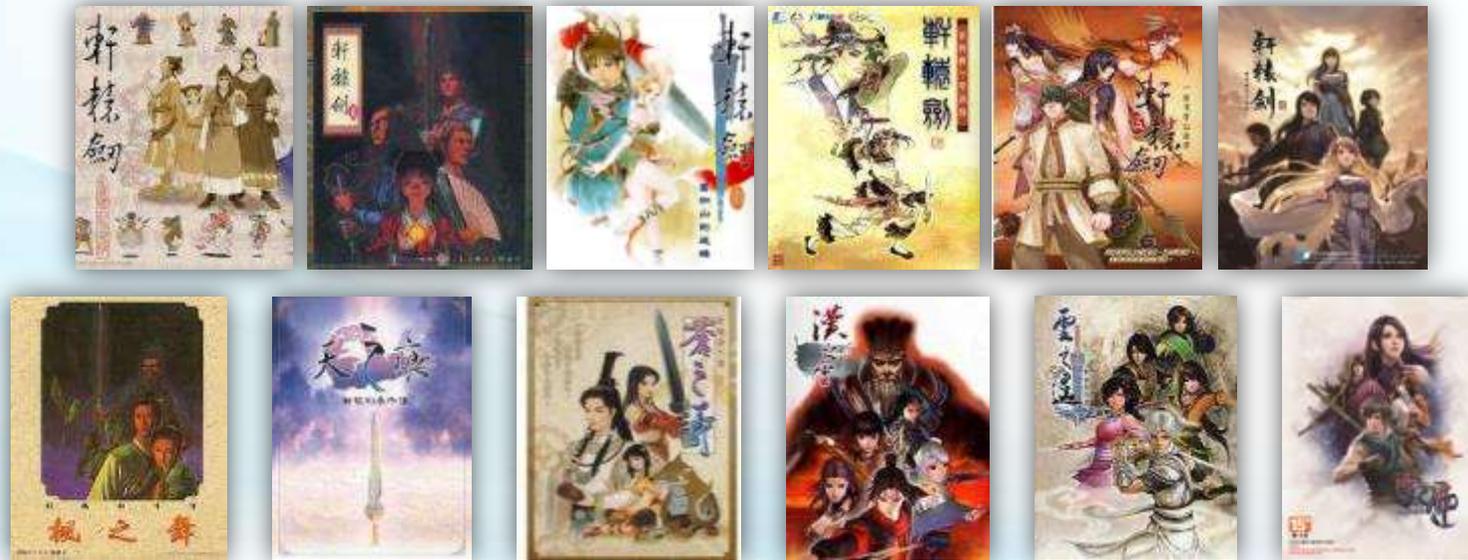
大字未來  
發展策略

# 史上第一套武俠遊戲：軒轅劍

從1990年推出第一代，為華人世界第一套中文武俠角色扮演遊戲。

軒轅劍著重歷史感，在大時代中創造屬於主角的冒險故事。

- 獲得40多項兩岸華人遊戲競賽大獎與玩家的肯定。
- 至今發行12套單機產品、4套線上遊戲，並衍伸出天之痕、飛天歷險、Flying PuPu等子IP。
- 2017年登陸PS4和XBOX兩大家用主機平台，並宣布〈軒轅劍七〉正式立項開發



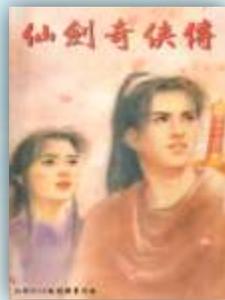
# 愛情武俠經典：仙劍奇俠傳

1995年推出，為華人界第一套結合愛情的武俠RPG遊戲，至今仍被奉為經典。

歷代單機正版銷售近500萬套。

- 《仙劍奇俠傳一》連續68個月蟬連《大眾軟件》遊戲排行榜玩家票選前幾名，登冠24次。
- 《仙劍奇俠傳五》及《仙劍奇俠傳五前傳》銷售合計破200萬套，為華人單機銷售最高紀錄。

• 預計2018年登陸PS4平台，〈仙劍奇俠傳七〉亦正式立項開發



# 闔家歡樂的國民遊戲：大富翁

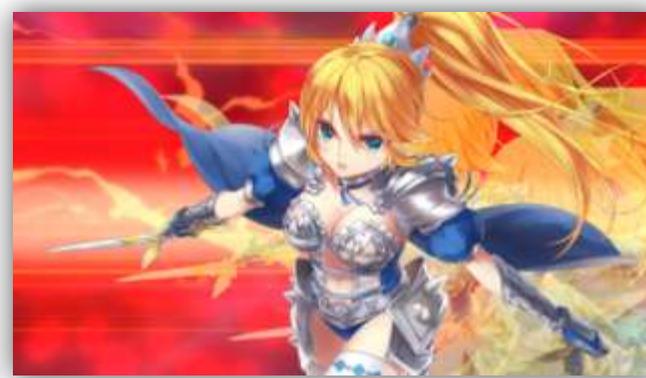
1989年誕生，至今已推出九代作品。

- 為兩岸華人遊戲世界中，壽命最長之作品。
- 遊戲玩家年齡層從7歲至77歲，被譽為華人圈中的國民遊戲。



# 華人第一款人氣戰棋遊戲：天使帝國

- 1993年推出，也是第一款華人自製戰棋遊戲系列，
- 至今已推出四款單機遊戲版本及一款手遊，最新作品《天使帝國IV》已於2016年推出全女性角色、魔幻風格劇情以及好笑又逗趣的戰鬥，風靡全球市場
- 和奧爾資訊合作的《天使帝國-幻獸之月》已於2017.06在日本推出，並獲得下載榜單Top 1。



# 授權種類多元 產品豐富多樣



## 遊戲

正版銷售總數  
500萬套

## 影視

超過60億點擊  
次數

## 漫畫

仙劍系列共發  
行140,000本

## 小說

共發行  
150,000本

# 改編影視合作

## 軒轅劍之天之痕

2012

最高收視率：11.5%

網站播放27億次



## 仙劍客棧

2015

第1話上線當天及刷新2015

網劇播放紀錄

視頻網站3週播放破1億次

總合播放4億次



## 明星志願

2016

愛奇藝獨家播映

2個月播放總數突破4億次



## 軒轅劍之漢之雲

2017

東方衛視&愛奇藝獨家播映

2個月播放總數突破13億次

## 仙劍奇俠傳三

2008

最高收視率：14.9%

網站播放12億次



## 仙劍奇俠傳

2004

最高收視率：11.65%

華人地區首度

將電腦遊戲改編為電視劇



# 獲獎無數 屢創高峰



## 仙劍奇俠傳五

巴哈人氣國產遊戲金賞  
巴哈人氣電腦單機遊戲銀賞  
YAHOO風雲賞最受歡迎單機遊戲



## 仙劍奇俠傳-劍傲丹楓

GAME STAR遊戲之星-  
國內行動遊戲金獎



## 仙劍奇俠傳五前傳

巴哈人氣國產遊戲銀賞  
巴哈人氣電腦單機遊戲銅賞  
遊戲產業十大最受歡迎單機遊戲



## 軒轅劍外傳雲之遙

中國遊戲產業年會十大  
最受歡迎單機遊戲



## 新仙劍Online

中國遊戲產業年會  
年度十大最期待網頁遊戲



## 軒轅劍外傳穹之扉

GAME STAR遊戲之星-最佳單機  
遊戲金獎



## 大富翁4 Fun

CCMG AWARD遊戲APP大賽優勝  
巴哈人氣國產遊戲銅賞  
GAME STAR行動遊戲益智類金賞



## 軒轅劍六

中國遊戲產業年會年度  
十大最受歡迎單機遊戲



## 仙劍奇俠傳六

GAME STAR遊戲之星-國產單機  
遊戲金獎  
第七屆CGDA(中國優秀遊戲製作  
人大賽)最佳遊戲關卡設計獎

IP介紹

大字現況

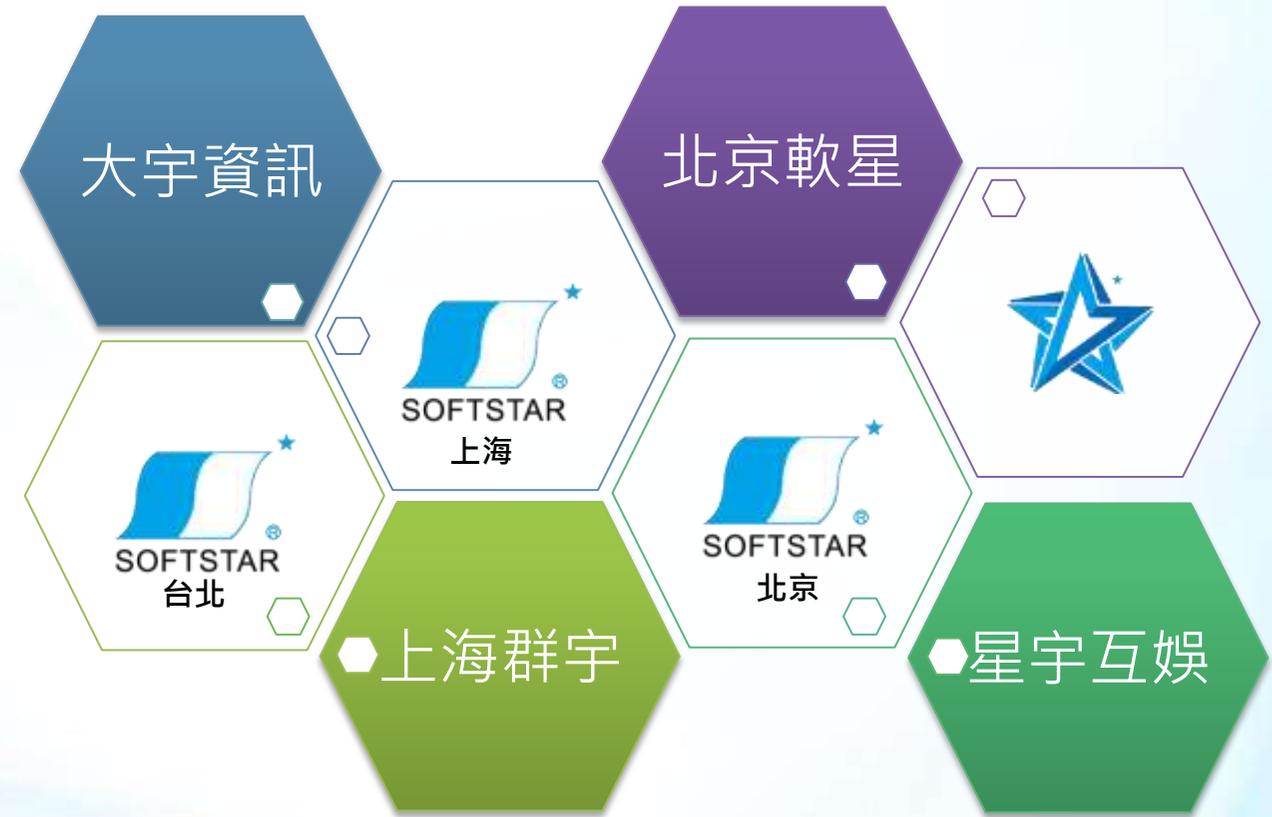
大字目前  
經營模式

大字未來  
發展策略

# 組織特色

大宇目前共有台北、北京、上海三個分部，台北為總公司，並在台北成立星宇互娛作為遊戲營運子公司。

以自製遊戲為主，研發人員佔公司總人員65%。



# 大宇集團核心業務

## 遊戲研發

- 11個工作室
- 單機
- 家用主機
- 手機遊戲

## IP 經營

- 新遊戲
- 電視劇/網路劇/舞台劇
- 動畫
- 發行小說/漫畫

## 遊戲營運

- 台、港、澳
- 單機遊戲
- 客戶端遊戲/網頁遊戲/線上遊戲
- 手機遊戲

## 泛娛樂

- 電影/電視劇/網路劇/舞台劇系列 合作開發與發行

# 最近二年度及截至第二季之資產負債表

單位：新台幣仟元

會計科目	2017/06月		2016/12月		2015/12月	
	金額	%	金額	%	金額	%
流動資產	662,801	58	579,309	62	343,255	48
非流動資產	470,559	42	355,506	38	377,574	52
資產總計	1,133,360	100	934,815	100	720,829	100
流動負債	418,486	37	394,452	42	229,412	32
非流動負債	67,421	6	23,644	3	19,539	3
負債總計	485,907	43	418,096	45	248,951	35
權益總計	647,453	57	516,719	55	471,878	65

# 最近二年度及截至第二季之損益表

單位：新台幣仟元

會計科目	2017/01~06月		2016/01~12月		2015/01~12月	
	金額	%	金額	%	金額	%
營業收入淨額	433,627	100	702,634	100	756,917	100
營業毛利	352,114	81	579,962	83	634,168	84
營業淨利	67,308	15	- 93,280	-13	92,985	12
稅前淨利	68,560	16	-124,379	-18	193,017	25
本期淨利	59,453	14	-141,295	-20	176,413	23
每股盈餘(稅後)	\$1.34		-\$2.90		\$3.87	

# 最近二年度及截至第二季之重要財務比例

單位：百分比

	2017/06月	2016/12月	2015/12月
負債佔資產比例	42.87	44.72	34.54
流動比率	158.38	146.86	149.62
速動比率	119.36	117.45	132.24
長期資金佔固資比率	2,107.41	1,691.64	1,558.12
資產報酬率	11.58	-16.99	25.51
股東權益報酬率	20.43	-28.60	46.32

# 最近二年度及截至第二季之部門收入資訊

單位：新台幣仟元

	2017/01~06月		2016/01~12月		2015/01~12月	
	<u>金</u> <u>額</u>	<u>%</u>	<u>金</u> <u>額</u>	<u>%</u>	<u>金</u> <u>額</u>	<u>%</u>
營運	218,485	50	173,400	25	211,965	28
研發及授權	215,142	50	529,234	75	544,952	72
合計	433,627	100	702,634	100	756,917	100

IP介紹

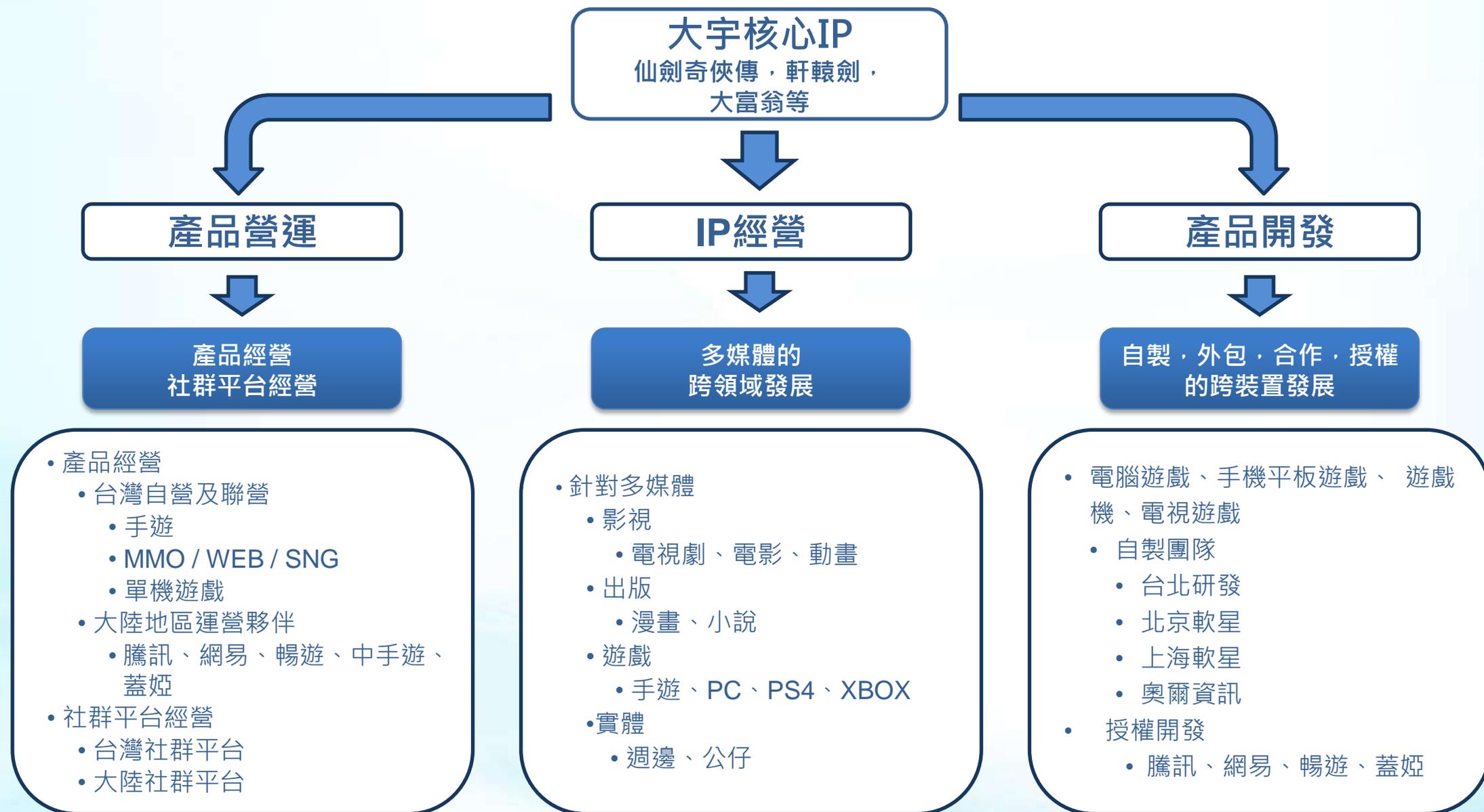
大字現況

大字目前  
經營模式

大字未來  
發展策略



# 經營授權 跨域發展



# 手遊授權與合作開發(2014-2015)

- 合作開發
- 發行商：騰訊遊戲
- 類型：卡牌RPG
- 簡體版：2014.11
- 繁體版：2015.08
- 應用商店營收榜第一名

仙劍奇俠傳官方  
手遊



- 合作開發
- 發行商：CMGE
- 類型：卡牌RPG
- 簡體版：2015.04
- 應用商店營收榜Top 10

新仙劍3D重製版



- 自主開發
- 發行商：愛奇藝
- 類型：模擬養成
- 繁體版：2015.12
- 簡體版：2016.12
- 應用商店營收榜Top 10

明星志願：  
星之守護



- 自主開發
- 發行商：網易
- 類型：策略
- 繁體版：2015.12
- 簡體版：2016.06

大富翁 9



# 手遊授權與合作開發(2016-2017)

- 發行商：奧爾資訊
- 類型：ARPG
- 繁體版：2016.06
- 日文版：2017.06
- 日本地區下載榜第一名

天使帝國：  
幻獸之月



- 發行商：蓋婭互娛
- 類型：RPG
- 簡體版：2016.04
- 繁體版：2016.06
- 應用商店營收榜Top 10

軒轅劍之天之痕



- 發行商：蓋婭互娛
- 類型：MMORPG
- 簡體版：2016.08
- 繁體版：2016.10
- 應用商店營收榜Top 10

仙劍3D回合手遊



- 發行商：騰訊遊戲
- 類型：MMORPG
- 簡體版：2017.03
- 繁體版：2017Q4
- 應用商店營收榜Top 10

仙劍奇俠傳  
online



# 手機遊戲：2017上市項目(自製)



## 仙劍奇俠傳 - 幻璃鏡 Sword and Fairy: Mirror's Mirage

開發 大宇資訊(上海軟星)

類型 MMOARPG

特色 流暢動作玩法和鮮明細膩的美術

發行 繁體版：星宇互娛(2017.05)

營收榜Top 10

簡體版：百度遊戲(2017.04)

營收榜Top 10

韓文版：近期上市(2017Q4)

其他區域 日本、東南亞待決定

其他產品 動畫已確定製作6集，合計120分鐘；

公仔預計明年推出  
影視作品洽談中



IP介紹

大宇現況

大宇目前  
經營模式

大宇未來  
發展策略



# 遊戲合作成績與後續布局

與兩岸手機應用渠道商，及手機遊戲平台策略合作，增加產品曝光及營收。



除了原有數百名研發團隊外，由大宇資深製作人帶領火星數位、微酷遊戲等新團隊，開發手遊產品新作。

產品	說明
仙劍奇俠傳官方手遊 (騰訊合作開發)	獲得iOS營收榜第一名
明星志願手遊	兩岸上市皆獲得營收榜Top 10
仙劍奇俠傳回合制RPG(蓋婭合作開發)	兩岸上市皆獲得營收榜Top 10
仙劍奇俠傳幻璃鏡 (上海軟星製作)	兩岸上市皆獲得營收榜Top 10 海外版權陸續售出
軒轅劍手遊 (網易合作開發)	預計2018年上市
仙劍七、軒轅劍七 PC新作品	預計2019年上市
未來開發及引進產品 .....	

# 手機遊戲後續自研產品



## 阿貓阿狗 - 最強同萌 Tun Town: Furry Heroes

開發	大宇資訊(火星數位)
類型	寵物互動RPG
特色	創新逗趣題材和特色鮮明的美術
預計上市	2017Q4
其他區域	日本、韓國、東南亞發行待決定



# 手機遊戲後續自研產品



## 天使帝國 - 蕾絲幻想 Empire of Angels: Lace Fantasy

開發 大字資訊(微酷遊戲)  
類型 SLG戰棋遊戲  
特色 經典戰棋玩法及角色互動模式  
預計上市 2017Q4



# 遊戲及文創產業持續布局

- 持續經營經典IP，極大化經典IP的影響力與價值。
- 擴大新渠道策略合作夥伴
- 加強手遊研發及運營
- 投入文創相關產業  
( 電影、電視、圖書出版、音樂出版 )



# 跨國動畫合作：軒轅劍蒼之曜



長度

13集，每集25分鐘

播出時間

2018年

委員會成員

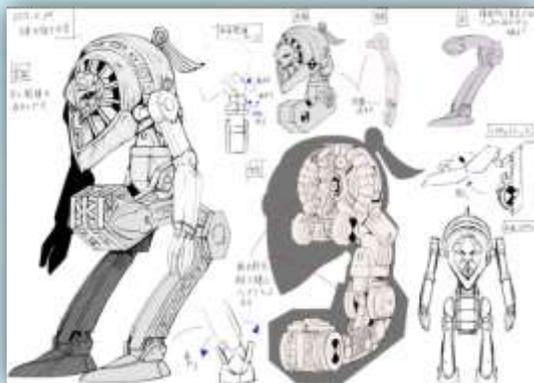
大宇資訊、東京電視台、智寶國際

製作團隊

日本Studio Deen

遊戲化

由大宇資訊開發動畫同名遊戲



# 其他泛娛樂產業產品

軒轅劍今年和新文  
化及愛奇藝合作網  
電之視平電視劇已籌畫  
路漢作  
影  
畫  
中



明星志願網劇成  
功打造話題，後續  
亦找尋影視和異業  
結合機會

仙劍奇俠傳改編舞  
台劇，最遠曾赴澳  
洲巡演；電視劇新  
作預計2018，電影  
預計2019年推出，

大字資訊  
文創大未來



軒轅劍-蒼之曜和  
日本知名製作團隊合  
作，2018年將在東  
京電視台上映

大富翁預計進行網  
劇和電影拍攝，將  
休閒類IP推廣至新  
的高度

# 大字資訊

經典無法超越，因此我們再創經典！

