



SOFTSTAR

大宇資訊

SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.

法說會簡報

簡報目次

IP介紹

大字現況

大字目前
經營模式

大字未來
發展策略

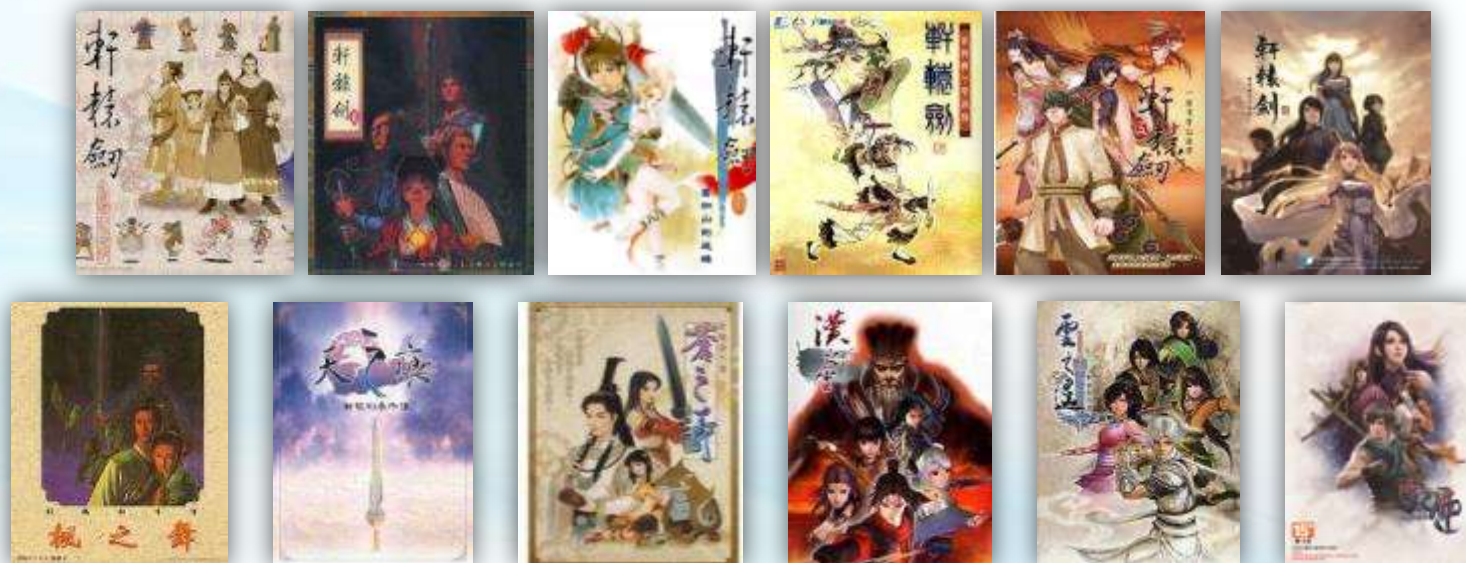
史上第一套武俠遊戲：軒轅劍

從1990年推出第一代，為華人世界第一套中文武俠角色扮演遊戲。

軒轅劍著重歷史感，在大時代中創造屬於主角的冒險故事。

- 獲得40多項兩岸華人遊戲競賽大獎與玩家的肯定。
- 至今發行12套單機產品、4套線上遊戲，並衍伸出天之痕、飛天歷險、Flying PuPu等子IP。
- 2017年登陸PS4和XBOX兩大主機平台。

• 最新系列作 < 軒轅劍七 > 開發中。



愛情武俠經典：仙劍奇俠傳

1995年推出，為華人界第一套結合愛情的武俠RPG遊戲，至今仍被奉為經典。

歷代單機正版銷售近500萬套。

- 《仙劍奇俠傳一》連續68個月蟬連《大眾軟件》遊戲排行榜玩家票選前幾名，登冠24次。
- 《仙劍奇俠傳五》及《仙劍奇俠傳五前傳》銷售合計破200萬套，為華人單機銷售最高紀錄。

• 2019年發行PS4版本，最新作〈仙劍奇俠傳七〉開發中。



闔家歡樂的國民遊戲：大富翁

1989年誕生，至今已推出九代作品。

- 為兩岸華人遊戲世界中，壽命最長之作品。
- 遊戲玩家年齡層從7歲至77歲，被譽為華人圈中的國民遊戲。
- **最新作 < 大富翁10 > 預計即將發行。**



養成模擬遊戲先驅：明星志願

- 1995推出，持續20年以上華人明星養成類知名系列，共計6款PC單機作品，1款手遊作品。
 - 多次獲得養成類遊戲獎項。
 - 玩家扮演經紀人或者藝人本身，發掘人才、接通告、上課、拍戲，模擬演藝圈的生態
 - 融合戀愛及社交元素，是富有成長潛力的IP，並翻拍成網路劇。
- 最新PC作品 < 明星志願四 > 正式立項開發中。



華人第一款人氣戰棋遊戲：天使帝國

- 1993年推出，也是第一款華人自製戰棋遊戲系列，
- 至今已推出四款單機遊戲版本及一款手遊，最新作品《天使帝國IV》已於2016年推出全女性角色、魔幻風格劇情以及好笑又逗趣的戰鬥，風靡全球市場
- 和奧爾資訊合作的《天使帝國-幻獸之月》已於2017.06在日本推出，並獲得下載榜單Top 1。



授權種類多元 產品豐富多樣



遊戲

正版銷售總數
1000萬套

影視

超過60億點擊
次數

漫畫

仙劍系列共發
行150,000本

小說

共發行
150,000本

改編影視合作

軒轅劍之天之痕

2012

最高收視率：11.5%

網站播放27億次



仙劍客棧

2015

第1話上線當天及刷新2015

網劇播放紀錄

視頻網站3週播放破1億次

總合播放4億次



明星志願

2016

愛奇藝獨家播映

2個月播放總數突破4億次



軒轅劍之漢之雲

2017

東方衛視&愛奇藝獨家播映

2個月播放總數突破13億次

仙劍奇俠傳三

2008

最高收視率：14.9%

網站播放12億次



仙劍奇俠傳

2004

最高收視率：11.65%

華人地區首度

將電腦遊戲改編為電視劇



獲獎無數 屢創高峰



仙劍奇俠傳五

巴哈人氣國產遊戲金賞
巴哈人氣電腦單機遊戲銀賞
YAHOO風雲賞最受歡迎單機遊戲



仙劍奇俠傳-劍傲丹楓

GAME STAR遊戲之星-
國內行動遊戲金獎



仙劍奇俠傳五前傳

巴哈人氣國產遊戲銀賞
巴哈人氣電腦單機遊戲銅賞
遊戲產業十大最受歡迎單機遊戲



軒轅劍外傳雲之遙

中國遊戲產業年會十大
最受歡迎單機遊戲



新仙劍Online

中國遊戲產業年會
年度十大最期待網頁遊戲



軒轅劍外傳穹之扉

GAME STAR遊戲之星-最佳單機
遊戲金獎



大富翁4 Fun

CCMG AWARD遊戲APP大賽優勝
巴哈人氣國產遊戲銅賞
GAME STAR行動遊戲益智類金賞



軒轅劍六

中國遊戲產業年會年度
十大最受歡迎單機遊戲



仙劍奇俠傳六

GAME STAR遊戲之星-國產單機
遊戲金獎
第七屆CGDA(中國優秀遊戲製作
人大賽)最佳遊戲關卡設計獎

IP介紹

大字現況

大字目前
經營模式

大字未來
發展策略



組織特色

大宇目前台北共有總公司、營運子公司星宇互娛，以及媒體平台泰嘉數位（遊戲基地）。另外，大陸地區則有北京軟星和上海軟星兩家關聯公司

以自製遊戲為主，研發人員佔公司總人員**65%**。



大宇集團核心業務

遊戲研發

- 11個工作室
- 單機
- 家用主機
- 手機遊戲

IP 經營

- 新遊戲
- 電視劇/網路劇/舞台劇
- 動畫
- 發行小說/漫畫

遊戲營運

- 台、港、澳
- 單機遊戲
- 客戶端遊戲/網頁遊戲/線上遊戲
- 手機遊戲

泛娛樂

- 電影/電視劇/網路劇/舞台劇系列 合作開發與發行

最近二年度及截至第二季之資產負債表

單位：新台幣仟元

會計科目	2019年06月30日		2018年12月31日		2017年12月31日	
	<u>金 額</u>	<u>%</u>	<u>金 額</u>	<u>%</u>	<u>金 額</u>	<u>%</u>
流動資產	568,215	35	602,860	55	502,389	56
非流動資產	1,040,425	65	480,299	45	388,808	44
資產總計	1,608,640	100	1,083,159	100	891,197	100
流動負債	468,207	29	410,839	38	343,341	38
非流動負債	104,692	7	185,834	17	55,167	6
負債總計	572,899	36	596,673	55	398,508	44
權益總計	1,035,741	64	486,486	45	492,689	56

最近二年度及截至第二季之損益表

單位：新台幣仟元

會計科目	2019年01~06月		2018年度		2017年度	
	金額	%	金額	%	金額	%
營業收入淨額	345,473	100	855,738	100	789,128	100
營業毛利	294,578	85	774,228	90	665,389	84
營業利益(損失)	-130,007	-38	146,456	17	36,533	4
稅前淨利(淨損)	488,977	141	138,562	16	25,117	2
本期淨利(淨損)	471,527	136	85,427	11	9,528	-
每股盈餘(虧損) (稅後)(元)	\$9.85		\$1.84		\$0.38	

最近二年度及截至第二季之重要財務比例

單位：百分比

	2019年/01~06月	2018年度	2017年度
負債佔資產比率	35.61	55.09	44.72
流動比率	121.36	146.74	146.32
速動比率	97.06	100.76	106.67
長期資金佔固資比率	7,389.35	2,869.85	1,651.77
資產報酬率	22.61	8.79	1.19
股東權益報酬率	39.63	17.47	1.89

最近二年度及截至第二季之部門收入資訊

單位：新台幣仟元

	2019年/01~06月		2018年度		2017年度	
	<u>金額</u>	<u>%</u>	<u>金額</u>	<u>%</u>	<u>金額</u>	<u>%</u>
營運	93,316	27	117,100	14	332,883	42
研發及授權	252,157	73	738,638	86	456,245	58
合計	345,473	100	855,738	100	789,128	100

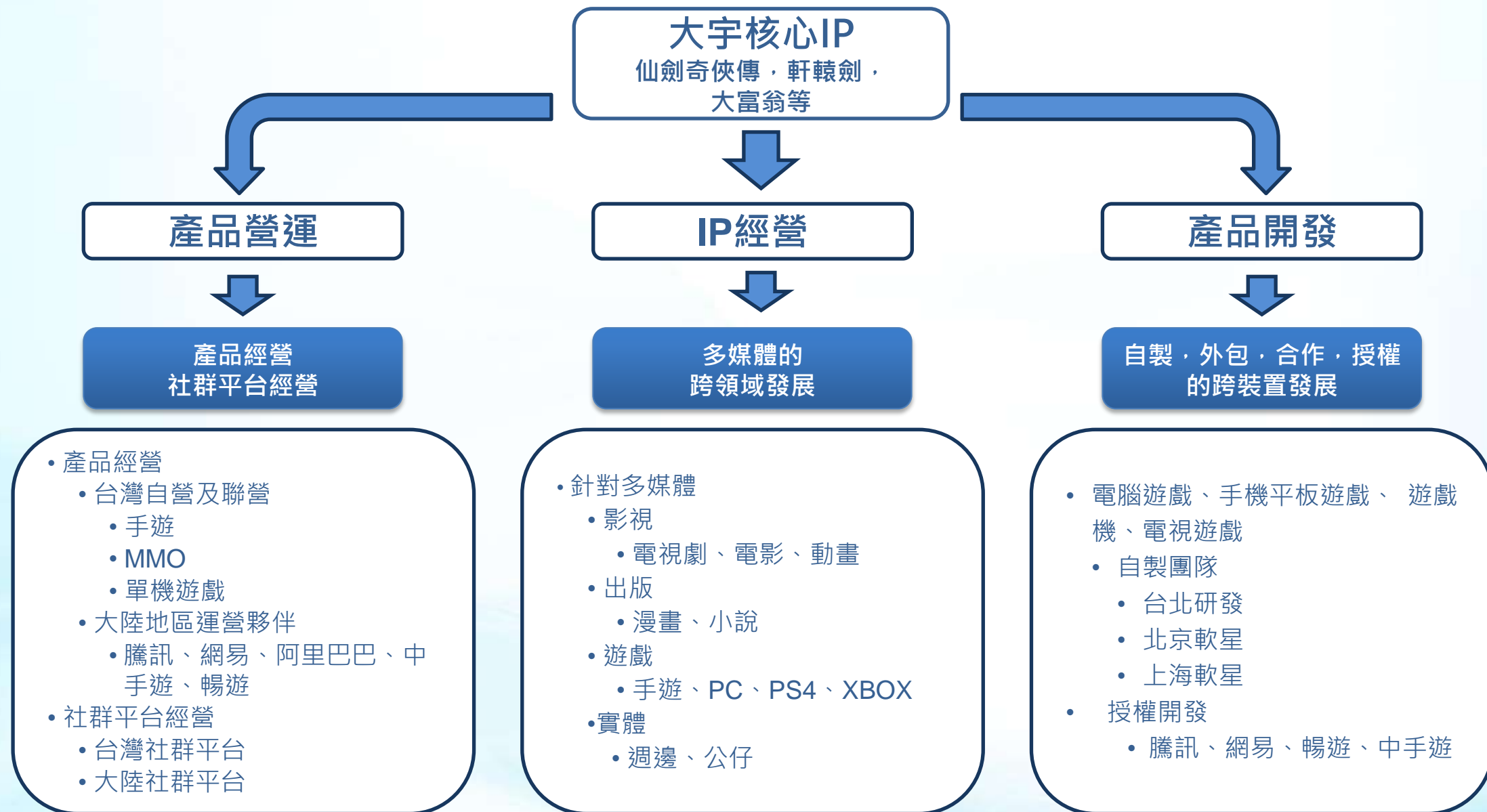
IP介紹

大字現況

大字目前
經營模式

大字未來
發展策略

經營授權 跨域發展



手遊授權與合作開發(2014-2015)

- 合作開發
- 發行商：騰訊遊戲
- 類型：卡牌RPG
- 簡體版：2014.11
- 繁體版：2015.08
- 應用商店營收榜第一名

仙劍奇俠傳官方
手遊



- 合作開發
- 發行商：CMGE
- 類型：卡牌RPG
- 簡體版：2015.04
- 應用商店營收榜Top 10

新仙劍3D重製版



- 自主開發
- 發行商：愛奇藝
- 類型：模擬養成
- 繁體版：2015.12
- 簡體版：2016.12
- 應用商店營收榜Top 10

明星志願：
星之守護



- 自主開發
- 發行商：
- 2015.12 網易(中國)
- 2016.06 大宇資訊(台灣)
- 類型：策略

大富翁 9



手遊授權與合作開發(2016-)

- 合作開發
- 發行商
- 2016.08 蓋婭互娛(中國)
- 2016.10 大宇資訊(台灣)
- 類型：回合制 MMORPG
- 應用商店營收榜Top 10

仙劍奇俠傳
3D回合



- 合作開發
- 發行商：
- 2017.03 騰訊互娛(中國)
- 2018.03 有樂遊戲(台灣)
- 類型：MMORPG
- 應用商店營收榜Top10

仙劍奇俠傳Online



- 合作開發
- 發行商：
- 2018.11 騰訊互娛(中國)
- 類型：MMORPG
- 應用商店營收榜Top10

仙劍奇俠傳四手遊



- 合作開發
- 發行商：
- 2019Q4 網易(中國)
- 2019.03 大宇資訊(台灣)
- 類型：MMORPG

軒轅劍龍舞雲山



IP介紹

大宇現況

大宇目前
經營模式

大宇未來
發展策略



遊戲合作成績與後續布局

手機產品的合作已趨成熟，將來預期可貢獻穩定營收；PC市場已有能力獨立發行海外市場，並取得不錯成績，將來可持續推廣IP影響力。

兩岸開發團隊持續延伸IP廣度及深度，試圖在玩法、引擎、美術創新



上海子公司手遊團隊持續擴編，開發手遊產品新作。兩岸研發團隊人數近三百名。

開發中項目(自製) - 仙劍奇俠傳

仙劍奇俠傳

幻境

仙劍奇俠傳七

大宇資訊(北京軟星)開發的單機遊戲,使用Unreal引擎,提升美術表現及快節奏玩法。預計發行PC及家用主機版本。

仙劍奇俠傳九野

大宇資訊(上海軟星)開發的多人連網手機遊戲,承襲細膩的美術並加入策略玩法,在2019年6月時進行第二次技術測試。

開發中項目(自製) - 軒轅劍



軒轅劍
蒼之曜

烽 煙 焰 塵

淬 鑄 新 章

軒轅劍七

大宇資訊(台北大宇)開發的單機遊戲，使用Unreal引擎並加強遊戲自由度，將發行PC及家用主機版本。

軒轅劍蒼之曜

大宇資訊(上海軟星)開發的多人連線動作RPG。2019年9月將進行第二次技術測試。

開發中項目(自製) - 大富翁



大富翁10

由大字資訊（北京軟星）開發的
PC單機遊戲，版本接近完成，台
灣及其他海外區域的發行籌備中。

開發中項目(自製) - 明星志願

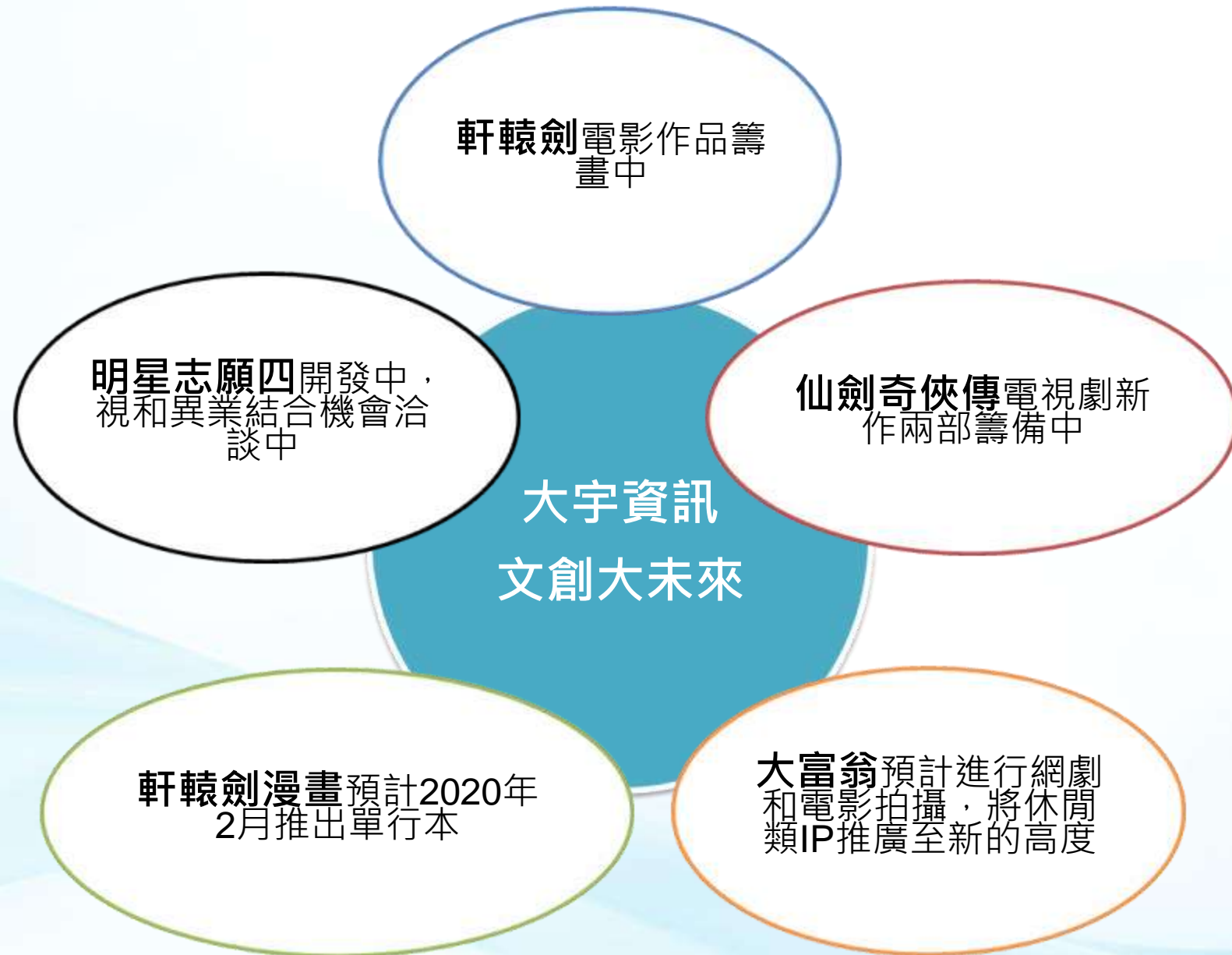


明星志願
星之守護

明星志願四

大宇資訊(台北大宇)開發的經典養成遊戲
第四代續作,由原團隊積極製作中。

文創及泛娛樂產業持續布局



跨國動畫合作：軒轅劍蒼之曜



由大宇資訊、智寶國際、東京電視台共同製作的動畫，全13話，已於2019年初播映完畢，將發行同名手機遊戲。

未來影視合作計畫

仙劍奇俠傳四

仙劍奇俠傳一(重製)

仙劍客棧2

軒轅劍電影

電視劇

電視劇

網路劇

電影

更多項目陸續洽談及籌備中.....



大字資訊

經典無法超越，因此我們再創經典！

